



Aosta Digitale

l'innovazione per la storia

GAMING / MAPPA INTERATTIVA / AR / VR

28 NOVEMBRE 2023
AREA MEGALITICA | AOSTA

ORE 17:00 - 19:00

Presentazione e sperimentazione dell'applicativo di gamification, mapping, realtà aumentata (AR) e virtuale (VR) *Aosta digitale* e riflessione sul ruolo delle nuove tecnologie nella valorizzazione dei beni culturali, in particolare dell'Area megalitica e della città di Aosta.

Partecipano all'incontro:

Giorgio D'Andrea

Assessorato Sviluppo economico, Formazione e lavoro, Trasporti e Mobilità sostenibile

Cristina De La Pierre, Gianfranco Zidda

Assessorato Beni e attività culturali, Sistema educativo e Politiche per le relazioni intergenerazionali

Raffaele Santangelo Geocart s.p.a., Michele Scioscia effenove s.r.l.s.

Ideatori e realizzatori del progetto con il supporto tecnico di Digital Lighthouse

Giordana Amabili, Maurizio Castoldi

Referenti scientifici del progetto

